

[aller au menu](#) [aller au contenu](#) [accessibilité](#)

# patrimoine.

**patrimoine.** **lorient.bzh**  
Archives et patrimoine, ville d'art et d'histoire

- [Facebook](#)
- [Instagram](#)

## [Billetterie](#)

- [Recherche](#)
- [Anita Conti](#)
- [Expositions](#)
- [Histoire](#)
- [Archives en ligne](#)
- [Images en ligne](#)
- [Incontournables](#)
- [Billetterie](#)

1. [Accueil](#)
2. [Lorient ville d'art et d'histoire](#)
3. Opération d'aménagement et de programmation (OAP)

## Opération d'aménagement et de programmation (OAP)

---

### **Lorient, un patrimoine à vivre**

Dans le cadre de la modification du plan local d'urbanisme et de la mise en place de l'OAP patrimoine (document d'urbanisme destiné à protéger et mettre en valeur le patrimoine architectural de la ville de Lorient), un travail d'inventaire a été réalisé de juin à septembre 2015 par l'architecte Patrick Belz dont une partie des photographies sont rassemblées dans un livret.

Plus qu'une simple mise à jour d'un inventaire ancien déjà existant, ces photographies portent un nouveau regard sur l'architecture lorientaise et sur la ville elle-même

[Découvrir le livret Lorient, un patrimoine à vivre](#)

Retrouvez les photographies de Patrick Belz dans [la photothèque](#).

Plus d'informations sur la page du Plan local d'urbanisme pour les [monuments historiques](#) et sur l'[Opération d'aménagement et de programmation \(OAP\)](#) .





## **Horaires d'ouverture des Archives**

### **Hôtel Gabriel**

**La salle de lecture des Archives municipales est ouverte, sur rendez-vous uniquement,**

**du mardi au jeudi après-midi, de 14h à 17h.**

**02 97 02 23 29 - [archives@lorient.bzh](mailto:archives@lorient.bzh)**

**[Contacter le Patrimoine](#)**

**[Contacter les Archives municipales](#)**

### **Kiosque**



© 2018 - Site officiel des Archives et du patrimoine de la Ville de Lorient

- [Plan du site](#)
- [Données personnelles](#)
- [Mentions légales](#)
- [Contact](#)
  
- [Imprimer](#)

- [PDF](#)
- [Partager](#)  
[Facebook](#)[Twitter](#)[Addthis](#)

[Retour en haut](#)